

## **REGOLAMENTO AQUAGOL**

TRE MASCHI nati 1999-2000-2001 (per la fase nazionale 2000-2001)

TRE FEMMINE nate 1999-2000-2001 (per la fase nazionale 2000-2001) tra un tempo e l'altro.

Le partite si svolgeranno in 2 tempi di 8 minuti continuativi con intervallo di 2 minuti

Le squadre dovranno essere composte da sei, o più, giocatori, di cui cinque contemporaneamente in acqua

**Campo di gioco:** larghezza 6/8 metri. Lunghezza 12/16 metri, profondità minima di metri 1.

**Dimensione del pallone:** 15/18 cm di diametro (7 pollici) e di circa 230/260 gr. di peso .

**Dimensioni delle porte:** larghezza metri 1,50 – altezza metri 0,80.

**Direzione di gara:** arbitraggio singolo e da un segretario-cronometrista. Tali incarichi devono essere coperti da allenatori o Dirigenti.

### **Alcune specifiche del regolamento**

In questa categoria tenendo conto dell'età e del livello tecnico non evoluto e delle capacità dei giocatori si applicheranno le seguenti norme:

1. Non sarà ritenuta infrazione appoggiarsi sul fondo.
2. Saranno aboliti i fuori gioco, l'espulsione temporanea per falli gravi, da sostituire con un tiro di rigore (4 metri)
3. Non saranno ritenute infrazione toccare la palla con 2 mani (nella fase nazionale sarà ritenuta infrazione)
4. Saranno ritenute infrazione affondare il pallone.
5. L'espulsione definitiva sarà applicata in caso di condotta gravemente scorretta o di brutalità. Il giocatore così punito dovrà raggiungere il suo angolo e sarà immediatamente sostituito da un suo compagno.
6. E' infrazione afferrare, tirare, spingere e mettere sott'acqua un avversario. Ciò potrà essere punito con un fallo semplice.
7. In caso di fallo, la palla dovrà essere battuta da chi lo subito nella posizione in cui il fallo è stato commesso.
8. In caso di tiro di rigore, esso andrà battuto senza finte. Il movimento dovrà essere fluido e senza pause dal momento in cui si alza la palla dall'acqua.
9. In seguito ad ogni gol, il possesso palla va alla squadra che lo ha subito, la quale dovrà battere dalla linea di centro campo.
10. Le sostituzioni durante la partita vengono decise dall'allenatore, il quale potrà effettuarle a gioco fermo, o durante la fase di gioco dall'angolo. Egli dovrà chiamare l'atleta e aspettare che questo arrivi all'angolo per poi sostituirlo.

### **L'ARBITRO HA SEMPRE RAGIONE!!! E' VIETATO AI GIOCATORI RIVOLGERGLI LA PAROLA**

in ogni caso è importante ricordare, che ogni arbitro ha il suo stile e il suo modo di arbitrare e, che sia giusto o sbagliato, non può essere corretto o contestato in alcun modo. non tornerà sulla propria decisione.

**FACCIAMO TENERE UN COMPORTAMENTO CORRETTO A GENITORI, ATLETI E TECNICI**

Questo è un gioco dove il DIVERTIMENTO è il principale protagonista.